

함께하는 전공 나침반

소프트웨어학부

2026.4.13

2026

Hallym에서 시작
Smart하게 코딩
World로 도약



목차

01

학과 소개

- 비전·핵심전공

02

교수님 소개

- 전공 교수님 및 연구 분야 소개

03

교과목 소개

- 3개 핵심전공 트랙
- 4년 커리큘럼 로드맵
- 주요 진로 분야

04

비교과 프로그램

- SW WEEK·AI대회
- 해외연수 프로그램
- 스타트업 지원

05

진로 프로그램

- 산업체 현장실습
- 학부 연구생 프로그램

06

문의

- 교학팀 연락처 등

소프트웨어학부



비전

- AI-SW 중심의 문제해결형 글로벌 인재 양성
- 지역 특화산업 및 최신산업 수요에 대응하는 SW 교육
- 오픈소스 SW교육 활성화/소통형 인재 양성



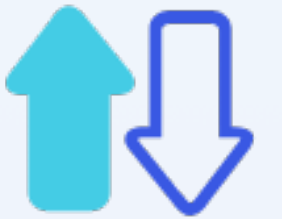
3개 핵심전공

- 빅데이터 · 콘텐츠IT · 스마트IoT 전공으로 구성
- 각 전공 별 주요 트랙 운영



SW중심대학 재선정

- 2024년 강원 최초 재선정 (6년간 최대 110억 원 국비 지원)
- AI 교육 플랫폼 기반 초개별화 맞춤형 학사 지원



졸업 후 진로

- IT 서비스·게임·금융·공공기관에서 백엔드·앱·웹·게임 개발자
- 머신러닝·딥러닝·MLOps·자연어처리 업무 담당자
- 정보보안 전문가 및 임베디드/펌웨어 개발자로도 활동 가능

01 학과 소개



교수님 소개

고영웅 교수님

운영체제, 임베디드시스템, LLM 기반 소프트웨어 개발

운영체제(OS Lab.)



김선정 교수님

Computer Graphics, VR/AR



김유섭 교수님

자연어처리, 인공지능, 의료AI, 머신러닝

자연어처리 연구실



김의직 교수님

네트워크 통신, IoT 시스템

융합정보통신연구실



김효승 교수님

암호학, 개인정보보호, 암호 기술 응용

암호 응용 연구실



노원종 교수님

차세대 이동통신, 5G 표준

차세대 AI-통신 연구실



박섭형 교수님

—



박성미 교수님

의사결정시스템, 리걸테크

지능형 의사결정시스템 연구실



박찬영 교수님

BIO-IT, Real-Time PCR, 임베디드

BIO-IT 융합연구실



방성근 교수님

—





교수님 소개

배무호 교수님

—



신범주 교수님

실내항법, AI기반 항법



차세대항법 연구실

안재목 교수님

심박변이도 분석, 헬스케어 스마트lo



이선우 교수님

실내 측위, 임베디드 시스템 개발



임베디드 시스템 연구실

이용업 교수님

가시광통신, 위치추적



이정근 교수님

Deep Learning, Edge AI, CUDA 병렬 프로그래밍,
FPGA 디지털 로직 설계



통신시스템 연구실

인공지능 가속 컴퓨팅 연구실

임성훈 교수님

차세대 이동통신, 5G, IT융합



주한규 교수님

—



최종환 교수님

인공지능 신약개발, 화학정보학, 기계학습, 거대언어 모델



허종욱 교수님

영상처리, 인공지능 보안, 멀티미디어 보안, 컴퓨터 비전



인공지능 화학정보학 연구실

MMC 연구실



교수님 소개

김병정 교수님

지능형 에듀테크

머신러닝 연구실



김은주 교수님

—



김진환 교수님

—



방기석 교수님

Software Engineering, 3D 모델링/프린팅, AI/코딩, ICT 교육



신미영 교수님

—



양은샘 교수님

정보통신망, 빅데이터



이은주 교수님

—



박현제 교수님

—



송성호 교수님

—

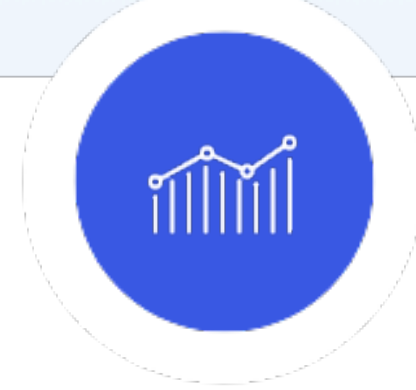




교과목 소개

모듈형 트랙제로 학생이 직접 SW모듈을 조합·설계
각 전공별 2개 진로 트랙 운영!

3개 핵심전공



빅데이터 전공

데이터 수집·분석·시각화
머신러닝·딥러닝
데이터 엔지니어링



콘텐츠IT 전공

게임·미디어·웹앱 개발
UI/UX·AR·VR 콘텐츠
VR/AR·게임 트랙



스마트IoT 전공

임베디드 시스템·통신
IoT 디바이스 설계
통신/보안·임베디드 트랙



빅데이터 전공

2개 진로 트랙 · 졸업 후 진로

진로 트랙	개요	주요 직업군	추천 연계 전공 (복수전공 탐색 지원)
빅데이터 트랙	대용량의 정형·비정형 데이터를 효과적으로 수집, 저장, 관리하는 기술과 빅데이터의 고성능 처리를 위한 알고리즘 및 플랫폼을 개발하고 응용하는 기술 개발역량을 갖춘 인재를 양성하는 특성화 트랙	데이터 사이언티스트, 빅데이터 구축관리 전문가, 비즈니스 분석 컨설턴트	<ul style="list-style-type: none"> 스마트IoT전공 인공지능융합학부 데이터사이언스학부
인공지능 트랙	스스로 학습하고 사고하는 지능적 컴퓨터 프로그램을 개발하는데 필요한 데이터 파이프라인 구축, 인공지능 모델 연구·개발·평가 및 인공지능 응용 기술 개발역량을 갖춘 인재를 양성하는 특성화 트랙	AI 응용 개발자, AI 엔지니어, AI 알고리즘 개발자, AI 솔루션 아키텍트	<ul style="list-style-type: none"> 스마트IoT전공 인공지능융합학부 데이터사이언스학부



빅데이터 전공

진로 및 진출 분야 (최근 5년)

진로트랙	졸업생 주요 진출 기업	진출 분야	진출 직무
빅데이터 트랙	LG전자, 쿠팡, LG U+, SK, KT, 다음 카카오, 네이버, Hitachi, 농협, IBK, 수협, 새마을금고, 마켓컬리, 현대카드, 아프리카 TV, 세스코, 한림대성심병원, 더존비즈온, 넥센, 정부기관 및 정부출연 기관	전공분야 IT, 스마트홈, 스마트 팩토리, 게임, 전자금융, 온라인 쇼핑, 온라인 교육 응용분야 의료, 자동차, 금융, 물류, 방송 문화, 건설	응용프로그래머, 시스템프로그래머, 데이터베이스, 네트워크개발자, 보안개발자, 서버, 클라우드 개발 및 관리, Hadoop 프로그래머, Spark 프로그래머
인공지능 트랙		전공분야 IT, 스마트홈, 스마트 팩토리, 게임, 멀티미디어, 전자금융 응용분야 의료, 자동차, 금융, 물류, 방송 문화, 건설	AI, bigdata, python, 머신러닝, 딥러닝, Hadoop, Spark, Hive 개발자, 데이터분석가, Tensorflow 개발자, pytorch 개발자, 콘텐츠 개발자, 인공지능 소프트웨어 개발자

기업체 및 민간기관

- ▶ IT 기업체
- ▶ 일반 기업체
 - AI 및 빅데이터, 클라우드 등 분야 관련 개발직, 연구직, 기술영업직, 관리직
 - 일반기업체 전산실, 전산개발직, 데이터분석전문직
 - SCM/구매관리, 생산/품질관리 분야, 물류/유통 프로세스 개선 관련 부서
- ▶ 전문 데이터 분석 업체, 금융 기관, 온라인 쇼핑, 언론 및 방송사, 물류 및 유통 분야, 바이오 데이터사이언스 분야, 서비스 분야, 교육기관, 컨설팅 업체
- ▶ 조사기관: 여론조사, 마케팅 리서치, 인터넷 리서치 관련 업체, 신용평가기관
- ▶ 의료기관, 제약업체: 임상실험, 의무기록, 의학 데이터 분석 관련 부서 및 연구소
- ▶ 스타트업 창업

정부 및 공공기관

- ▶ 정부기관 및 정부출연기관, 공공기관, 사이버 경찰



콘텐츠IT 전공

2개 진로 트랙 · 졸업 후 진로

진로 트랙	개요	주요 직업군	추천 연계 전공 (복수전공 탐색 지원)
VR/AR 트랙	<ul style="list-style-type: none"> • VR/AR을 이용한 콘텐츠(게임, 교육용 SW 등)를 제작할 수 있다. • VR/AR을 비롯한 차세대 디스플레이 장치를 이용한 멀티미디어 콘텐츠를 제작할 수 있다. 	VR/AR 플랫폼 SW 개발자, 멀티미디어 콘텐츠 기획자	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터전공 <ul style="list-style-type: none"> - 빅데이터 트랙 - 인공지능 트랙 • 스마트IoT전공 <ul style="list-style-type: none"> - 통신/보안 트랙 • 자기설계융합전공 (실감미디어콘텐츠)
게임트랙	<ul style="list-style-type: none"> • 게임엔진 개발역량을 바탕으로 다양한 3차원 게임 및 관련 인터페이스를 제작할 수 있다. • 게임엔진에 플러그인으로 제공되는 특수 효과나 3차원 캐릭터의 애니메이션을 제작할 수 있다. 	게임 개발자/기획자, UI/UX 개발자, 특수효과 제작자, 애니메이션 제작자	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터전공 <ul style="list-style-type: none"> - 빅데이터 트랙 - 인공지능 트랙 • 자기설계융합전공 (실감미디어콘텐츠)



콘텐츠IT 전공

진로 및 진출 분야 (최근 5년)

진로트랙	졸업생 주요 진출 기업	진출 분야	진출 직무
VR/AR 트랙	(주)인터엠, (주)더존비즈온, (주)아이티센, 알서포트(주), (주)스타랩스, 쿠도커뮤니케이션(주), 지오맥스소프트, (주)토모큐브, (주)피타그래프	방송통신 솔루션, 경영관리 SW, 정보시스템 구축, 운영, 화상회의, 클라우드 컴퓨팅, 영상분석, GIS, 현미경 영상분석, 빅데이터 거래 플랫폼	미디어 SW 개발, 경영관리 SW 개발, 화상회의 SW, 메타버스 SW, 영상분석 SW, GIS SW, 현미경 영상분석 SW, 데이터 시각화 SW
게임 트랙	NC소프트, (주)인반트, (주)네오플	게임, 골프 시뮬레이터	AI 자연어 처리, 골프 시뮬레이터, 클라이언트/서버 프로그래밍

기업체 및 민간기관

- ▶ 게임 산업: 게임개발자, 게임기획자, 게임OA전문가, UI/UX 개발자, 웹 백엔드 개발자, 클라이언트 개발자, QA 등 (카카오게임즈, (주)엔씨소프트, (주)네오플, (주)크래프톤, 넥슨, 데브시스터즈(주), 스마일게이트, 넷스트림, 아이디얼랩스, 스토익엔터테인먼트, 스코넥, 데브즈유나이티드게임즈 등)
- ▶ 미디어·공연·문화 산업: 특수효과 및 애니메이션, VR/AR 콘텐츠 기획 및 제작자(텍스터, 가온미디어 등)
- ▶ 인터넷, 모바일, 콘텐츠, 웹서비스 산업: SW 개발자, 앱 개발자
- ▶ 컨벤션 및 전시산업: VR/AR 기반 융복합 콘텐츠 기획 및 개발자
- ▶ 교육기관: VR/AR 기반 교육 SW 콘텐츠 개발자
- ▶ 의료기관: VR/AR 기반 의료재활 SW 개발자((주)메딕션, 스키아 등)
- ▶ 스포츠기관: VR/AR 콘텐츠 기획자, VR/AR 콘텐츠 개발자
- ▶ 항공 및 군사분야: VR/AR 콘텐츠 기획자, VR/AR 콘텐츠 개발자(한컴프론티스, 에이트원, 한국항공우주산업 등)
- ▶ 메타버스 플랫폼 관련 기업: Unity 개발자, 컴퓨터그래픽 및 비주얼컴퓨팅 연구자, DevOps 엔지니어 (MAXST, 메타블루(주) 등)
- ▶ 스마트디바이스 앱 개발자
- ▶ 스타트업 창업

정부 및 공공기관

- ▶ 정부 및 공공기관(기술직 공무원, 전산직, IT 개발직, 전문기술 S/W 개발직), 국방부, 게임물관리위원회, 국책연구소, 통신사업자연구소, 방산업체 연구소(연구원)



스마트IoT 전공

2개 진로 트랙 · 졸업 후 진로

진로 트랙	개요	주요 직업군	추천 연계 전공 (복수전공 탐색 지원)
통신/보안 트랙	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 IT 시스템의 통신 기능을 분석하고, 설계하고 구현할 수 있다. 또한, 신뢰 컴퓨팅 및 모바일 통신 네트워크를 이해하고 구현할 수 있음 • 다양한 IT 시스템의 보안 기능을 분석하고, 설계하고 구현할 수 있다. 또한, 데이터 분석 기반의 보안 시스템을 설계하고 구현할 수 있음 	스마트홈/스마트팜/스마트시티 통신분야 IoT 서비스 전문가, 헬스케어 컨버전스 전문가, 스마트카 /드론 등 운송 및 물류분야 시스템 개발자	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터전공 • 콘텐츠IT전공
임베디드 시스템 트랙	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 임베디드시스템을 분석하고, 개선할 수 있음 • 차세대 실시간/mobile 임베디드 시스템을 설계하고 제작할 수 있음 	임베디드 H/W-S/W 개발자, 로봇 및 응용 소프트웨어 개발자, 센서 제작자, 전자회로·제어프로그래밍 업체, 어플리케이션 및 소프트웨어 개발	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터전공 • 콘텐츠IT전공 • AI로봇융합전공



스마트IoT 전공

진로 및 진출 분야 (최근 5년)

진로트랙	졸업생 주요 진출 기업	진출 분야	진출 직무
통신/보안 트랙	<p>[학교] 강원대학교, 서울장신대학교, 한림성심대학교, 경북의성여자중학교, 한샘고등학교</p> <p>[공공기관 및 공기업] 한전KDN, (재)강원테크노파크, 경찰서, 한국전력공사, 서울디자인재단</p> <p>[대기업 및 중견·중소기업]</p> <ul style="list-style-type: none"> IT기술 기업 : (주)대신네트웍스, 위드로봇(주), (주)펠어비스, (주)굿모닝씨티에스, (주)두잇시스템, (주)센티널테크놀로지, 퀘스트글로벌코리아 유한회사, 정글리 네트워크 통신 기업 : (주)위덱스정보기술, (주)LG U플러스, (주)KTNET, (주)가온미디어, (주)딜라이브, (주)비엔트, 아토웨이브 기타 : 네이버파이낸셜(주), (주)네이버 웹툰, (주)서울고속도로, 도시철도ENG, (주)신한종합건설, DGB생명보험(주), (주)SK렌터카, (주)OB맥주, SGS Korea, 큐아이엠, 니드텍, 큐스팟, 한국 타지마(주), CU, (주)케이디파워, (주)대화기기, (주)유영제약, (주)리시스템, JLAB, 오로스테크놀로지, 하나텍, (주)성원방재시스템 	<p>스마트홈/스마트팜/스마트시티, 헬스케어 컨버전스, 스마트카/드론, 정보보안, 금융 기업, 은행, IT 관련 연구소</p>	<p>IoT 플랫폼 설계, 정보보호 서비스 개발, 스마트카/드론 관련 시스템 개발, 정보보호 컨설턴트, 네트워크보안 관리, 악성코드분석</p>
임베디드 시스템 트랙	<p>[학교] 강원대학교, 서울장신대학교, 한림성심대학교, 경북의성여자중학교, 한샘고등학교</p> <p>[공공기관 및 공기업] 한전KDN, (재)강원테크노파크, 경찰서, 한국전력공사, 서울디자인재단</p> <p>[대기업 및 중견·중소기업]</p> <ul style="list-style-type: none"> IT기술 기업 : (주)대신네트웍스, 위드로봇(주), (주)펠어비스, (주)굿모닝씨티에스, (주)두잇시스템, (주)센티널테크놀로지, 퀘스트글로벌코리아 유한회사, 정글리 네트워크 통신 기업 : (주)위덱스정보기술, (주)LG U플러스, (주)KTNET, (주)가온미디어, (주)딜라이브, (주)비엔트, 아토웨이브 기타 : 네이버파이낸셜(주), (주)네이버 웹툰, (주)서울고속도로, 도시철도ENG, (주)신한종합건설, DGB생명보험(주), (주)SK렌터카, (주)OB맥주, SGS Korea, 큐아이엠, 니드텍, 큐스팟, 한국 타지마(주), CU, (주)케이디파워, (주)대화기기, (주)유영제약, (주)리시스템, JLAB, 오로스테크놀로지, 하나텍, (주)성원방재시스템 	<p>임베디드 시스템, 산업 로봇 및 가정용 로봇 산업, 전자회로·제어프로그래밍 산업, IoT 산업, 의료 및 헬스케어 산업, 빌딩 자동화 산업, 자율주행 자동차 산업</p>	<p>임베디드 H/W-S/W 개발, 로봇 및 응용 소프트웨어 개발, 센서 제작, 전자회로·제어프로그래밍 업체, 어플리케이션 및 소프트웨어 개발</p>

기업체 및 민간기관

- 정보통신 및 IT 서비스 대기업(삼성전자, 삼성 SDS, LG전자, LG CNS, 카카오엔터프라이즈, 우리에프아이에스, 두산디지털노베이션, 현대오토에버, SK C&C, 신세계아이앤씨, CJ올리브네트웍스, 티맥스소프트, 현대IT&E, 현대HDS, 농협정보시스템, 미래콤아이앤씨, IBK시스템, 롯데정보통신, 코오롱베니트, 한화시스템/ICT, 교보정보통신, KT DS, KB 데이터시스템, 하나금융티아이, 엔투비 등)

기업체 및 민간기관

- 이동통신, 방송, 부가통신 분야 기업(SK텔레콤, KT, LG U+, KBS, MBC, SBS, NHN, 다우기술, AhnLab 등)
- 게임 기업(엔씨소프트, 넥센 등)
- 해외 IT 기업(IBM, Google, SUN Microsystems 등)
- 스마트 홈 및 헬스케어 관련 기업, 스마트시티 및 스마트건설 관련 기업, 스마트 팩토리 및 스마트팜 관련 기업, 사물인터넷/클라우드 컴퓨팅/빅데이터/모바일 네트워크 등 ICT 관련 기업
- IoT 서비스 관련 기업, IoT 플랫폼 관련 기업, IoT 디바이스 관련 기업, IoT 기반 서비스 마케팅 전문 기업, IoT 통신네트워크 운영 및 유지보수 기업, IoT 보안 기업
- 서버 및 네트워크 업체, 인터넷 서비스 업체, IT 기기 개발업체
- 일반 대기업/중견기업/중소기업(전산직, 물류 및 생산기기 설계·개발직 등)
- 스타트업 창업

정부 및 공공기관

- 정부 및 공공기관(기술직 공무원), 국책연구소, 통신사업자연구소, 방산업체 연구소(연구원)



비교과 소개



교과과정 밖에서 성장하는 4대 비교과/ 특강 프로그램!

SW WEEK

- 제8회 Hallym SWWeek
- 5일간·530여명 참여
- 전시·경연대회 5개 부문·특강

AI대회·공모전

- ETRI AI 경진대회 대상(장관상)
- 강원 SW 페스티벌 대상·최우수상
- ICT 스마트 디바이스 장관상

해외 연수

- 미국·영국·호주 8개 대학
- 130명+ 오프라인 파견 실적

Station C 창업지원

- 창업휴학제(최대 2년)·창업 장학금
- 메이커스페이스·창업동아리실



비교과

SW WEEK · 교내외 시대회

SW WEEK 목표

디지털 대전환을 리드하는 소프트웨어에 대해서
누구나 쉽게 배울 수 있고 참여할 기회를 제공하기 위한
배움의 장을 제공하고자 함

소프트웨어 전공 학생들의
경진대회와 창작 활동을 통하여
소프트웨어 전문가의 역량을 제시함



소프트웨어 융합 전공 학생들의
교육 활동 및 작품 활동으로
소프트웨어 활용 역량을 높임

전교생 소프트웨어 교육의 확산을 위한
다양한 대회 및 작품 활동 기회를 제공하여
소프트웨어를 친숙히 느낄 수 있는
콘텐츠를 제공하고자 함

SW WEEK (제8회)

- 5일간 · 530여 명 참여
- SW 전시 · 경연 5부문
- AI 경진대회 · 해커톤



SW WEEK · 교내외 시대회

비교과

SW WEEK · 교내외 시대회





비교과

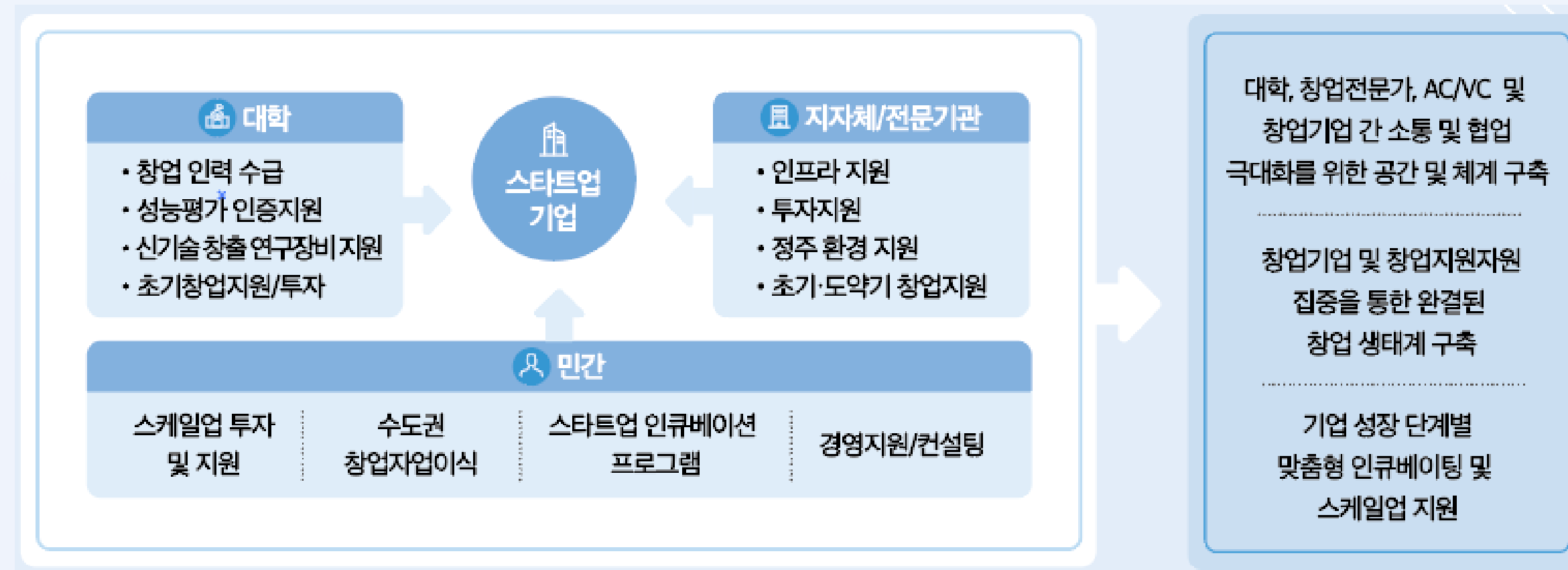
SW WEEK · 교내외 시대회

유럽·미국 해외 연수

- Purdue · U of Utah · York
- 오프라인 130명 · 온라인 42명 참여 / 해외SW연수 15학점

스타트업 · Station C

- 창업휴학 최대 2년 / 창업실습 학점 인정 / 창업 장학금
- 메이커스페이스 · 창업동아리실
- 창업인증제 도입 (오디세이세미나 연계)





진로 지원

산업체 현장실습

구분	기간	마일리지	특징
단기 현장실습	1~2개월	200~300M	방학 중 집중
중기 현장실습	4개월	300M	방학+학기 연속
장기 현장실습	6개월	400M	취업 연계형
해외 인턴십	별도	별도 기준	글로벌 취업 연계

누적 실적: 2018~2023: 154개 기업 · 578명 파견
2024: 34개 기업 (연계취업 48.49%)

운영 방식

- 연 4회 기업 모집·매칭 (방학+학기 연속 6개월 기준)
- 전담 교원 1:1 면담 → 학생 역량·선호도 기반 기업 매칭
- 매년 신규·기존 기업 수요 조사를 통해 실습 기업 발굴



진로 지원

학부연구생 인턴제

순번	담당 교수	연구 주제	자격 요건
1	김유섭	자연어처리 기술을 이용한 뇌질환 질환의 예측 모델 개발 및 실용화	-인공지능 어시스턴스 자연어처리 분야 관련 관심 필요
2	김근태	EEG기반의 사용자 의도 인식에서 기계학습과 딥러닝 기법의 성능 비교	-Matlab 및 Python 프로그래밍 -기계학습 딥러닝에 대한 기초 지식 -EEG 신호에 대한 기초 지식
3	김한수	딥러닝 기반 범죄영상 증거분석 기술 연구 사진 위변조 판독 및 필적 동일여부 판단	-Python 프로그래밍에 대한 이해 -딥러닝 어시스턴스 영상처리 관련인식 분야에 대한 기초지식 및 학습 의지
4	박찬영	딥러닝 영상과 AI 기반 진단 소프트웨어 개발	-Python 프로그래밍 및 딥러닝 프레임워크 사용 경험 -이미지 처리 및 CNN 모델 구조에 대한 기본 이해
5	신범주	IoT 데이터 분석 및 AI 기반 위치 추정 방법 연구	없음
6	원동욱	의료·생체 데이터 기반 분석 및 인공지능 프레임워크 설계	-Python 및 Tensorflow 프로그래밍 역량 -머신러닝 및 선형대수학 기초 지식
7	김선정	실세계 멀티모달 입력에 기반한 XR 상호작용	-3D 모델링 기초 지식 -머신러닝 기초 지식
8	김병정	XR 영상 콘텐츠 생성을 위한 AI 기반 사용자 인터페이스 플랫폼 개발	-3D 모델링 기초 지식 -머신러닝 기초 지식
9	김병정	실세계 멀티모달 입력에 기반한 XR 상호작용 사용자 인터페이스 플랫폼 개발	-AI에 대한 전반적인 지식 -프로그래밍에 대한 전반적인 지식 -국내 AI서비스 사용 경험 여부
10	김유석	후진 생성 기반 Human Activity Recognition/ DVN 및 V2X 기반 Mobility Connected Cyber-물리-4차 시계열 데이터 분석 및 암호 기술을 활용한 지능형 콘텐츠 제작 및 무결성 검증 연구	없음
11	김효승	암호 기술을 활용한 지능형 콘텐츠 제작 및 무결성 검증 연구	-3.4학년 재학생
12	안소라	소아청소년 발달단계에 따른 뇌 구조적 연결성 (Structural Connectivity) 특성 분석	-데이터 분석 및 통계 기초 지식 -프로그래밍 역량
13	정혁경	인공지능 학습모델의 3D Unit 적용과 융합형 학습모델 구축	-인공지능 어시스턴스 딥러닝 영상처리의 관심 -Python 프로그래밍 가능 또는 관련 기초 역량 -영어 및 학업성취 -지도교수와의 정기적 미팅 및 피드백이 가능한 학생
14	최종환	효율적인 화합물 탐색을 위한 Vector DB 설계 및 구축	-Pytorch 기반 딥러닝 모델(LSTM, Transformer 등) 구현 능력 -<데이터베이스기초> 교과목 이수
15 (총 7)	이은주	XAI 기반 ADL 훈련 프로그램 행동 시공간 데이터를 활용한 인공지능 평가 시스템 개발	-데이터 프로그래밍 역량 -학업성과 성실성

총 15개의 연구 주제 open

도제식 학부연구생 프로그램

- 교수 연구실에 직접 참여 — 실제 연구과제 공동 수행
- 상반기 공개 모집 (교수·학생 동시 신청)

학생 지원 내용

- 1인당 최대 월 21만 원 연구활동비(장학금) 지원
- KCI등재 주저자 논문 심사료·게재료 최대 30만 원 지원

교수	연구실
김근태	EEG기반의 사용자 의도 인식에서 기계학습과 딥러닝 기법의 성능 비교
김병정	사용자 참여 기반 AI 서비스 품질 평가 및 관리 플랫폼 개발
김선정	XR 영상과 인터랙션 품질 평가 알고리즘 개발
	실세계 멀티모달 입력에 기반한 XR 상호작용 자동화 연구
김유섭	자연어처리 기술을 이용한 뇌질환 질환의 예측 모델 개발 및 실용화
김한수	딥러닝 기반 범죄영상 증거분석 기술 연구: 사진 위변조 판독 및 필적 동일여부 판단
김효승	암호 기술을 활용한 AI생성 콘텐츠 출처 및 무결성 검증 연구
신범주	IoT 데이터 분석 및 AI 기반 위치 추정 방법 연구
안소라	소아청소년 발달단계에 따른 뇌 구조적 연결성 (Structural Connectivity) 특성 분석
원동욱	의료·생체 데이터 기반 분석 및 인공지능 프레임워크 설계
이은주	XAI 기반 ADL 훈련 프로그램 행동 시공간 데이터를 활용한 인공지능 평가 시스템 개발
최종환	효율적인 화합물 탐색을 위한 Vector DB 설계 및 구축

2026-1 도제식 학부연구생 프로그램 선발 결과

문의

소프트웨어학부 교학팀

☎ 033-248-2310 | de2310@hallym.ac.kr

소프트웨어학부 박성미 교수

☎ 033-248-2317 | sungmi.park@hallym.ac.kr

